

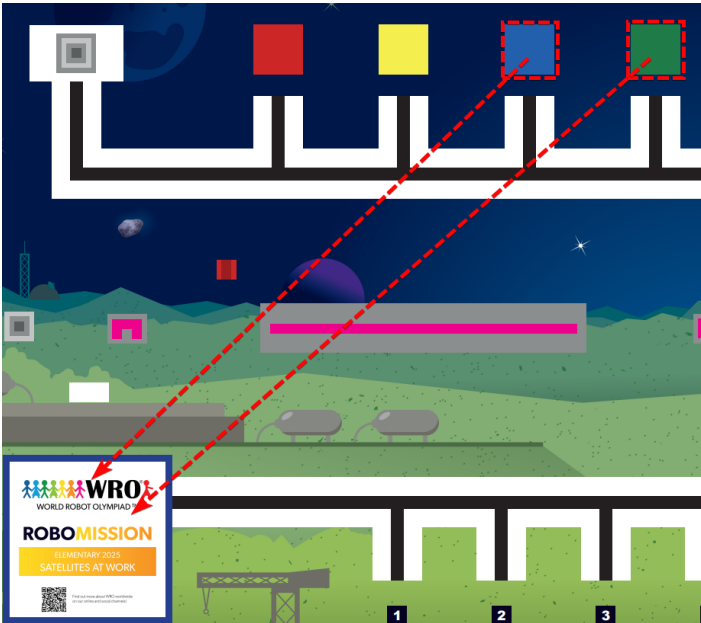
Misión 01

Se encuentran dos(2) satélites de color azul y verde, colocados en su area de color azul y verde respectivamente, estos satélites deben ser transportados al area de inicio del robot.

Ambos satélites estaran ubicados con su base dentro del area de color, de manera espejo al reto original, con su antena apuntado a la pared de la mesa, y con la arista de su base colocada lo mas cerca posible de la pared.

Para obtener la puntuación, el/los satélites deben estar sin daños, completamente dentro del área de inicio, el marco de color azul no hace parte del area de inicio.

Los satélites caídos o no de pie, con todas sus parte en contacto con el área de inicio, se le considerara completamente dentro.



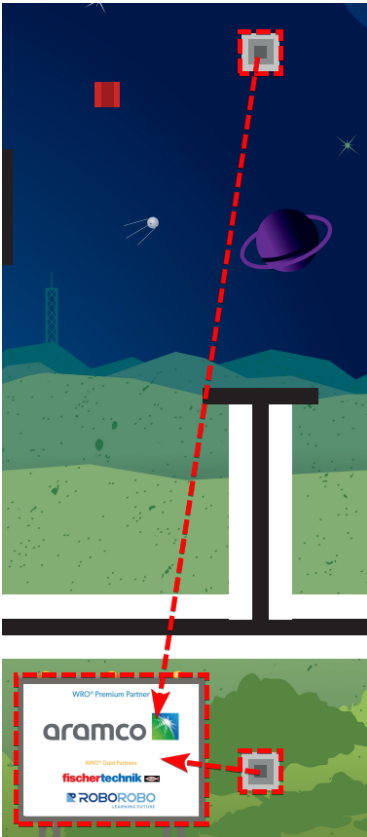
Misión:	Puntos c/u	Máximo
Satellite no dañado, completamente dentro del área de inicio	20	40
Satélite no danado, tocando de manera parcial el área de inicio	5	10
Satélite dañado, o fuera de área de inicio	0	

Misión 02

Se encuentran dos(2) cubos de color negro, colocados en los recuadros gris, ubicados en la parte derecha de la pista, estos cubos de color negro deben ser transportados al area de patrocinadores,

El área de patrocinadores tiene como referencia visual las palabras “ARAMCO ROBOROBO”, el marco de color gris no hace parte del area de patrocinadores.

Para obtener la puntuación, el/los cubos de color negro deben estar sin daños completamente en el área de patrocinadores.

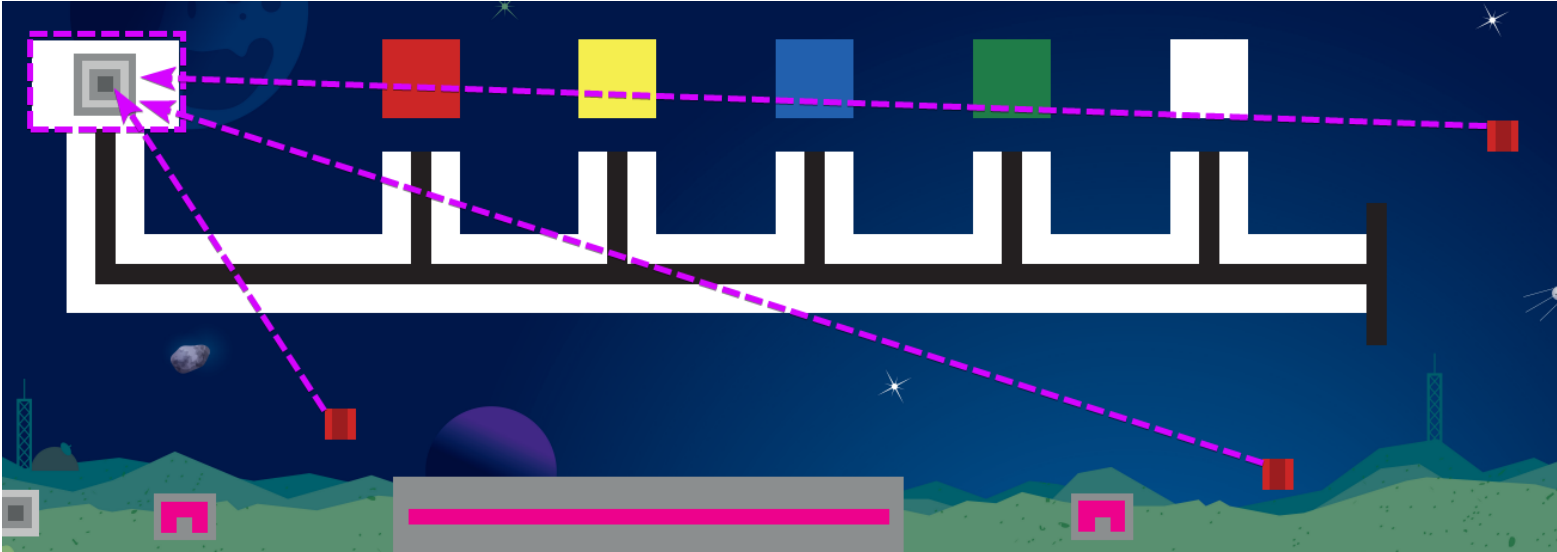


Misión:	Puntos c/u	Máximo
Cubo de color negro no dañado, completamente dentro del area de patrocinadores	10	20
Cubo de color negro no dañado, tocando parcialmente del area de patrocinadores	5	10
Cubo de color negro danado, o fuera del area de patrocinadores	0	

Misión 03

Se encuentran tres(3) cubos de color rojo, colocados en los recuadros rojo, a lo largo de la pista de competencia, estos cubos de color rojo deben ser transportado, al rectangulo blanco senalado.

Para obtener la puntuacion el/los cubos de color rojo deben estar sin daños tocando el area del rectangulo blanco.



Misión:	Puntos c/u	Máximo
Cubo de color rojo no dañado, tocando el rectangulo blanco	10	20
Cubo de color rojo dañado, o fuera de el rectangulo blanco	0	

Misión 04:

Los objetos que no debían moverse en el reto original (astronautas, barrera u otros elementos fijos) mantienen la misma regla: no deben ser movidos ni dañados para obtener los puntos de bonificación correspondientes.

Se aplican las mismas definiciones de las reglas oficiales

Misión:	Puntos c/u	Máximo
Astronauta no está dañado o movido	5	10
Barrera no está dañada o movida	10	10