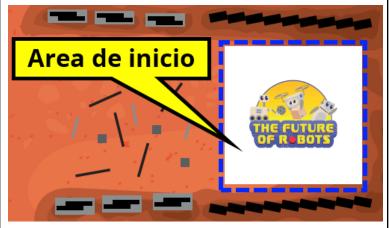




Misión 01





Para el Extra-Day Challenge para el grupo de edad junior, el robot inicia dentro del cuadrado diferenciado por el logo de la temporada "The Future of Robots", La condición para obtener puntuación es transportar el rover al cuadrado blanco diferenciado por la frase "ROBOMISSION" que se le llamará "área final".

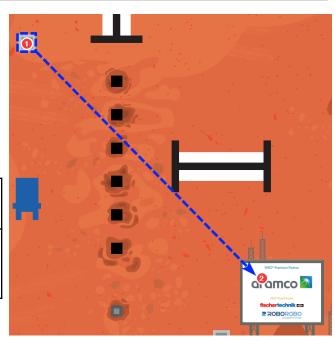
Al finalizar la ronda el rover debe estar no danado y completamente dentro de área, se le considerara completamente dentro si toda superficie base del rover se encuentra dentro el cuadrado blanco, el cuadrado azul no se considera parte del área objetivo de esta misión, para efectos de puntuación no importa la posición de los paneles.

Misión:	Puntos c/u	Máximo
Rover no danado, completamente dentro del área final	20	20

Misión 02

El dron estará colocado en la parte superior izquierda de la pista, en la imagen se reconoce por el número 1, el objetivo de esta misión es transportar al dron al rectángulo de patrocinadores, el marco gris no hace parte del área de patrocinadores, en esta imagen se reconoce por ser el rectángulo en la parte inferior derecha con el número 2.

Misión:	Puntos c/u	Máximo
Dron no danado, completamente dentro del rectángulo de patrocinadores, no tocando el recuadro gris o exteriores	20	20





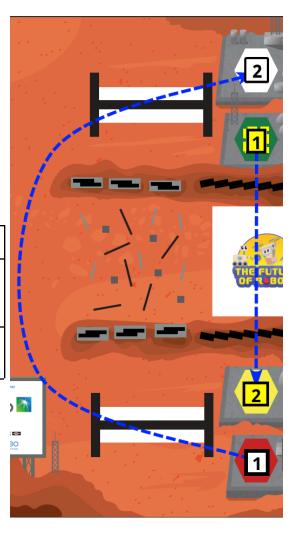


Misión 03

Dos muestras de laboratorio se encuentran, en la posición incorrecta, en la imagen señalada por el número "1", el objetivo de esta misión es regresar la muestra de laboratorio a su área correspondiente, señalado por el número "2".

Para esta misión se aplicarán los mismos procedimientos aplicados en el reto original, donde se da puntos solo si la muestra de laboratorio no está dañada y está completamente,o tocando el color correspondiente.

Mission:	Puntos c/u	Máximo
Muestra de laboratorio, no danado, completamente dentro del area de color correspondiente.	13	26
Muestra de laboratorio, no danado, parcialmente en contacto con el area de color correspondiente	6	12



Mision 04

Los objetos que no debían moverse en el reto original (barrera, roca u otros elementos fijos) mantienen la misma regla:

"No deben ser movidos ni dañados para obtener los puntos de bonificación correspondientes."

Se aplican las mismas definiciones de las reglas oficiales.

	Puntos c/u	Máximo
La barrera no está dañada ni se ha movido	8	16
La roca no se daña ni se mueve.	3	18